



USt-IdNr: PL5482278310

WIK sp. z o. o.

ul. Dworska 82  
Kostkowice  
43-426 Dębowiec  
NIP: 5482278310

Tel: +48 33 8577110  
Fax: +48 33 8577120  
[wik@wik.pl](mailto:wik@wik.pl)

## ELEKTRONISCHER POOL- BILLETREIBER

Rev. 1219



## I. ALLGEMEINE BESCHREIBUNG.

Der Treiber ist für die Verwendung mit:

- WAKE\_UP elektronischer Münzprüfer im seriellen Modus,
- mechanischer Münzmechanismus mit Mikroschalter,
- elektronischer Banknotenleser.

Es stehen zwei verschiedene Arten von Anzeigen zur Verfügung (können in der START-Taste platziert werden)



- Einzelanzeige 1x7LED



- Display OLED 095" RGB.

Die Stromversorgung erfolgt über eine 12V / 7Ah Gel-Batterie, deren Zustand beim Verlassen des Schlafmodus und 10 Sekunden vor dem Eintritt in den Schlafmodus überwacht wird. Ein nicht angeschlossener Motor wird durch angezeigt:

### VERBINDUNG

### PRÜFEN

OLED



1x7LED.

Nach 10 Sekunden schaltet das Gerät automatisch in den Ruhemodus - die Anzeigen werden ausgeschaltet.

Wenn der Motor angeschlossen ist, werden das Batteriesymbol und das LOGO 10 Sekunden vor jedem Schlafmodus angezeigt, und das 1x7LED-Display zeigt nacheinander ein Segment an.



über 12 [V]



10,8-12 [V]



unter 10,8 [V]

## I. EINSTELLUNGEN.

Es gibt 8 DIP\_SW-Schalter (DIP\_1 - DIP\_8) zur Einstellung der erforderlichen Spielparameter. Die möglichen Einstellungen und Funktionen sind unten dargestellt.

**ACHTUNG!!! Sie können den DIP\_SW-Zustand jederzeit ändern, aber die Änderungen der Einstellungen werden erst nach dem Aufwachen aus dem Schlafmodus vom Regler übernommen.**

Es gibt zwei Spielmodi: CREDIT MODE und TIME MODE - umgeschaltet mit DIP\_6. Die Parameter der beiden Modi werden mit DIP1- DIP\_5 eingestellt.

### 0. FREE\_PLAY.

Wenn alle Schalter des **DIP\_SW** in der Position **OFF** stehen, ist der **COIN ACCEPTATOR** inaktiv. Um das Spiel zu starten, drücken Sie einfach den **START**-Schalter.

		MODE				
FREE PLAY		GAME_COST=max15 IMP.		TIME=max. 150 min.		
ON OFF		GAME_COST=IMP1+IMP2+IMP3+IMP4+IMP5		TIME=T1+T2+T3+T4+T5		
ON OFF		OFF	ON	OFF	ON	
ON	OFF	IMP1=0	IMP1=1	T1=0	T1=10	1
ON	OFF	IMP2=0	IMP2=2	T2=0	T2=20	2
ON	OFF	IMP3=0	IMP3=3	T3=0	T3=30	3
ON	OFF	IMP4=0	IMP4=4	T4=0	T4=40	4
ON	OFF	IMP5=0	IMP5=5	T5=0	T5=50	5
ON	OFF	OFF = CREDIT MODE		ON = TIME MODE		6
ON	OFF	OFF = BONUS OFF		ON = BONUS ON		7
ON	OFF	OFF = AUTOSTART OFF		ON->AUTOSTART ON		8
		SERVICE MODE				

### 1. Spiel pro Abspann - CREDIT MODE.

Schalten Sie DIP\_6 - (Position OFF) aus und stellen Sie dann den Spielpreis (GAME\_COST) mit DIP\_1- DIP\_5 ein. Der Modus wird auf dem OLED-Display mit dem Wort "CREDIT" und auf dem 1x7LED-Display durch blinkende Ziffern im 1-Sekunden-Anzeige-, 4-Sekunden-Löschzyklus signalisiert.

CREDIT (number\_games oder credit) wird wie folgt berechnet:

$$\text{CREDIT} = (\text{Anzahl der Impulse des Münzmechanismus}) / (\text{GAME\_COST}).$$

Die Gewichte DIP\_1- DIP\_5 werden addiert. Der Höchstpreis des Spiels, der eingestellt werden kann, beträgt 15 imp. CREDIT wird auf einem OLED- oder 1x7LED-Display angezeigt. Bruchteile werden auf dem OLED-Display in kleiner Schrift dargestellt, während sie auf dem 1x7LED-Display durch einen Punkt angezeigt werden.



Wenn der CREDIT-Wert größer als Null ist (ohne die Nachkommastellen), wird nach dem Drücken der START-Taste der Kugelfang geöffnet und das Guthaben reduziert.

### AUTOSTART - DIP\_8 in Stellung ON. (nur für CREDIT MODE)

Der Kugelfang wird automatisch alle 30 Sekunden geöffnet, bis das Guthaben zurückgesetzt wird. Wird an Chip-Tischen ohne START-Taste und Kreditanzeigen verwendet.

### BONUS - DIP\_7 in Stellung ON. (gilt für beide Modi)

Wenn der Preis des Spiels 2 Impulse beträgt, wird ein zusätzlicher Impuls mit 5 Impulsen hinzugefügt. Also, mit dem Preis des Spiels = (zum Beispiel) 2 PLN für jede 5 PLN erhalten wir 3 Spiele (nur ausgewählte Währungen).

Der zusätzliche Impuls wird nicht in den nichtflüchtigen Impulszähler geschrieben, der im SERVICE-Modus angezeigt wird.

## 2. Spiel auf Zeit - TIME MODE.

		MODE				
		GAME_COST=max15 IMP.		TIME=15min.		
		GAME_COST=IMP1+IMP2+IMP3+IMP4+IMP5		TIME=T1+T2+T3+T4+T5		
		OFF	ON	OFF	ON	
ON	1	IMP1=0	IMP1=1	T1=0	T1=1	1
OFF	2	IMP2=0	IMP2=2	T2=0	T2=2	2
ON	3	IMP3=0	IMP3=3	T3=0	T3=3	3
OFF	4	IMP4=0	IMP4=4	T4=0	T4=4	4
ON	5	IMP5=0	IMP5=5	T5=0	T5=5	5
OFF	6	OFF = CREDIT MODE		ON = TIME MODE		6
ON	7	OFF = BONUS OFF		ON = BONUS ON		7
OFF	8	OFF = AUTOSTART OFF		ON->AUTOSTART ON		8
ON		SERVICE MODE				

### Achtung! Grundlegende Zeiteinheit ist 15 min!.

Schalten Sie DIP\_6 - (Position ON) ein, dann stellen Sie (auf DIP\_1- DIP\_5) die Kosten für 15 Minuten Spielzeit ein. Der Modus wird auf dem OLED-Display mit dem Wort "GAME TIME", und auf dem 1x7LED-Display durch den Buchstaben "C" signalisiert.

Die Gesamtspielzeit (GAME\_TIME) wird wie folgt berechnet:

$$\text{GAME\_TIME} = \left[ \frac{\text{Anzahl der Impulse}}{\text{T1+T2+T3+T4+T5}} \right] * (15\text{min.})$$

Die Gewichte DIP\_1- DIP\_5 werden addiert. Die maximal einstellbare Spielzeit für 1 Impuls (TIME) beträgt 15 Minuten. GAME\_TIME wird auf dem OLED- oder 1x7LED-Display angezeigt.



Die Anzeigen bleiben während des Spiels die ganze Zeit eingeschaltet und zählen in Minuten bis zum Ende des Spiels herunter. Das OLED-Display zeigt die Spielzeit bis zu 999 Minuten als Ziffern an und darüber erscheint "HIGH". Bei der 1x7LED-Anzeige werden die Ziffern bis zu 9 Minuten dargestellt. Darüber erscheint der Buchstabe "H". Nach Ablauf des Countdowns geht das System in den Ruhezustand über.

## II. SERVICE-MODUS.

In diesem Modus können Sie den Ladezustand der Batterie und den Status des nichtflüchtigen Impulszählers überprüfen. Um diesen Modus aufzurufen, stellen Sie DIP\_1 - DIP\_5 auf die Position OFF und DIP\_6, DIP\_7, DIP\_8 auf die Position ON.

Alle Änderungen an den Einstellungen werden vom Steuergerät nach dem Aufwachen aus dem Schlafmodus übernommen. Daher können Sie den DIP\_SW-Status jederzeit ändern, aber Sie sollten warten, bis der Controller in den Schlafmodus geht (natürlich nur, wenn er vorher eingeschaltet war) und dann die START-Taste drücken. Auf den Displays werden nun Zahlen von 1 bis 10 angezeigt. Nach dieser Zeit schaltet das System in den SERVICE-Modus.

Bei der 1x7LED-Anzeige wird der Ladezustand in den ersten 5 Sekunden nach Eintritt in den SERVICE-Modus angezeigt.



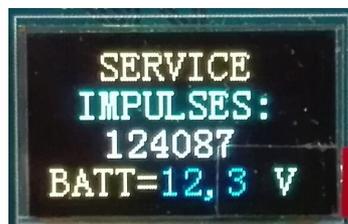
über 12 [V]

10,8-12 [V]

unter 10,8 [V]

Während der nächsten 75 Sekunden wird nacheinander der Stand des nicht rücksetzbaren Impulszählers angezeigt. Der Beginn der Anzeige wird durch das doppelte Blinken des Punktes signalisiert.

Das OLED-Display zeigt ständig die Batteriespannung und den Stand des nicht rücksetzbaren Impulszählers an.



Der Servicemodus wird nach 80 Sekunden automatisch beendet.

**WARNUNG! Bei jedem Eintritt in den SERVICE-Modus werden alle Credits gelöscht!**